Breizhygiène

Une approche ludique pour l'animation des formations aux mesures d'hygiène en établissements médico-sociaux?

Véronique Jan[1], Marion Brasseur[2], Brice Carré[3], Marie Février[4], Corinne Frémont[2], Cécile Lagree[5], Valéry Le Guen[6], Valérie Le Grand[6], Dominique Martin[7], Chantal Nicolas[3], Maggy Reffray[8], Sylvie Jourdain[1]

[1] CPias Bretagne, [2]réseau du CH de Quimperlé, [3]réseau du CH de Morlaix, [4]réseau du CH de Dinan, [5]réseau de l'EHPAD La Chesnardière, [6]réseau du CH de Guingamp, [7]réseau de l'association Les Amitiés d'Armor, [8]réseau du CH de Redon.

P-149

Contexte

La formation des professionnels aux mesures d'hygiène est une mission centrale pour les hygiénistes. L'animation de ces formations doit tenir compte de l'hétérogénéité des formations initiales. Une approche ludique, non culpabilisante est souvent très appréciée.

Partant d'un outil pédagogique sous forme de jeu (type Trivial Pursuit®) déjà développé par une équipe de la région et à destination du secteur sanitaire, une adaptation pour les EMS a été conçue.

Ce travail a été mené dans le cadre de l'animation régionale d'un réseau d'infirmiers hygiénistes mutualisés entre plusieurs EHPAD.

Matériel et méthodes

Dans un premier temps, 4 thèmes ont été retenus: **Précautions standard,**
Précautions complémentaires,
Environnement,
Soins.

Des questions avec des propositions de réponses (choix multiples) pour les 4 thèmes ont été élaborées et validées par le groupe.

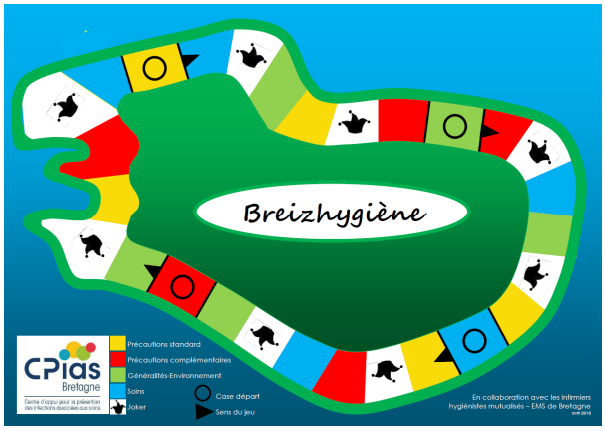
Le choix a été fait d'élaborer un outil d'aide à l'animation de formations et non pas un outil d'auto-formation.

Les bonnes réponses ne sont volontairement pas spécifiées. Les recommandations en hygiène doivent être commentées par l'hygiéniste en charge de la formation, à partir des réponses des joueurs.

Résultats

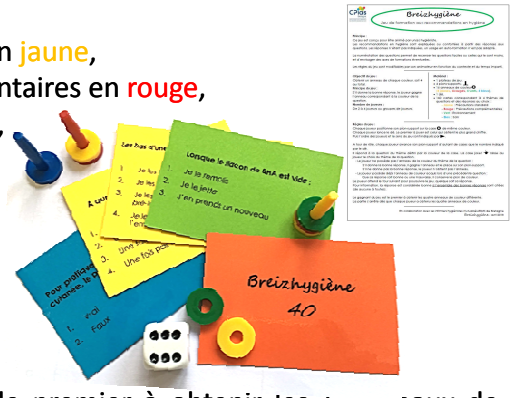
Le jeu se compose:

o d'un plateau de jeu reprenant la forme de la région,



o de 4 pions-supports pour 4 anneaux de couleur correspondant aux 4 thèmes retenus:

- ✓ Précautions standard en jaune,
- ✓ Précautions complémentaires en rouge,
- ✓ Environnement en vert,
- ✓ Soins en bleu,



o 160 cartes de questions sur les 4 thèmes,

o une notice/règle du jeu.

Le but du jeu est d'être le premier à obtenir les 4 anneaux de couleur différente. A tour de rôle, chaque joueur avance son pion-support selon le nombre indiqué par le dé et répond à la question du thème défini par la couleur de la case.

Ces règles sont modifiables par l'animateur en fonction du contexte et du temps imparti.
La numérotation des questions permet de recenser les difficultés et d'envisager des axes de formation.

Conclusion

Testé dans plusieurs Ehpad, ce jeu a été particulièrement apprécié. Il est disponible en prêt auprès du CPias Bretagne pour les hygiénistes de la région animant une formation.

Le groupe de travail reste à l'écoute des suggestions afin de le faire évoluer ou de mieux guider les utilisateurs (ex: binômes aide soignant/infirmier pour une complémentarité des réponses, sélection de certaines questions, durée …)